


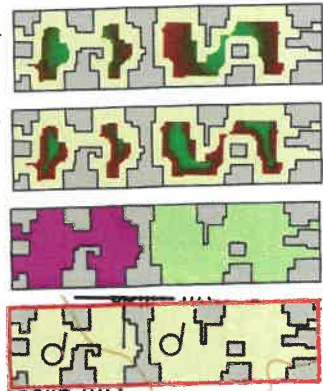
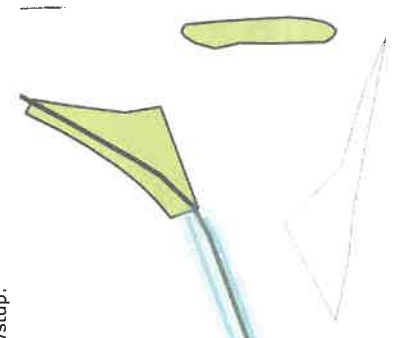
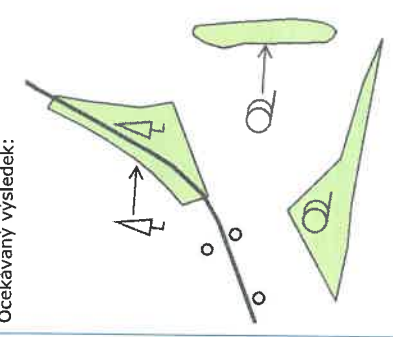



Situace č. 33: Symbolizace atributu značkou a její umístění	
Vstup: 	Očekávaný výsledek: 
Výstup: 	Vyhodnocení: Funkčnost byla ověřena na testovací situaci č.33 a stanovených 2x2 mapových listech ZM10. Algoritmus zároveň řeší požadavek situace č.34, tzn. volbu velikosti symbolu. Funkčnost akceptována bez výhrad.

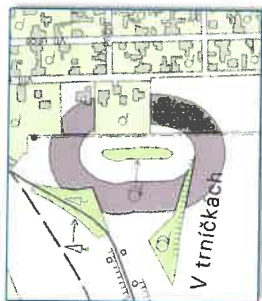
Tento algoritmus je realizován jednoduchým agentem, který diskretizuje kandidáty minimální velikosti značky. Hodnota spokojenosti je potom dvouparametrická, kde jeden sledovaný parametr je množství volného místa okolo kandidáta a druhým vzdálenost od geometrického středu plochy, jak je patrné z následující tabulky.



Tabulka č.21 Příklad tvorby značky druhu porostu

Situace č. 35: Umístění bodové značky druhu kultury mimo sektor s použitím šipky	
Vstup: 	Očekávaný výsledek: 
Výstup: 	Vyhodnocení: Analyzováno, řešitelné pomocí M3, neimplementováno.

Analýzou možností řešení bylo ověřeno získání volného prostoru pro umístění symbolu druhu využití půdy mimo popisovanou plochu, což je patrné z přiloženého obrázku. Řešením je potom využití agenta implementovaného pro situaci č.33 a 34, rozšířeného o požadavek na umístění šipky. Diskretizace kandidátských řešení je zřejmá. K jeho implementaci nebylo z časových důvodů přistoupeno.



Obrázek č.3 Prostor pro umístění symbolu druhu využití půdy mimo jeho plochu